

Gespielt wird mit 5 Würfeln und einem Becher. Jeder Spieler hat bis zur 3 Würfe. In diesen drei Würfeln versucht er, möglichst viele Punkte zu erzielen. Dabei kann er bei den ersten beiden Würfeln Würfel mit passender Augenzahl auf die Seite legen und darf diese nicht noch einmal würfeln. Nach dem dritten Wurf müssen Sie ein Feld auf Ihrem Block ausfüllen. Idealerweise natürlich das, das Ihnen am meisten Punkte bringt. Eingetragen werden muss immer etwas. Haben Sie beispielsweise keine Straße erreicht, können Sie dafür in einem anderen Feld 0 Punkte eintragen. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Das Spiel ist zu Ende, wenn jeder Spieler alle Felder auf seiner Karte ausgefüllt hat. Dann werden die Punkte zusammengezählt: Zuerst die Punkte mit den Einern bis zu den Sechsern. Wer hier mindestens 65 Punkte erreicht hat, bekommt 35 Bonuspunkte. Zum Schluss wird die Gesamtsumme addiert, gewonnen hat, wer die meisten Punkte erzielt hat.

Jeder Mitspieler bekommt einen Zettel, auf dem er die verschiedenen Punkte eintragen kann.

1er - hier werden alle gewürfelten Einser addiert.

2er - hier werden alle gewürfelten Zweier addiert.

3er - hier werden alle gewürfelten Dreier addiert.

4er - hier werden alle gewürfelten Vierer addiert.

5er - hier werden alle gewürfelten Fünfer addiert.

6er - hier werden alle gewürfelten Sechser addiert.

Dreierpasch - mindestens dreimal dieselbe Zahl - alle Augen werden zusammengezählt.

Viererpasch - mindestens viermal dieselbe Zahl - alle Augen werden zusammengezählt.

Full-House - je dreimal und zweimal gleiche Zahlen, 25 Punkte werden in das Feld eintragen.

Kleine Straße - Würfelkombination von 1-4, 2-5 oder 3-6, 30 Punkte werden in das Feld eintragen.

Große Straße - Würfelkombination von 1-5 oder 2-6, 40 Punkte werden in das Feld eintragen.

Wittjестee - fünfmal die gleiche Zahl, 50 Punkte werden in das Feld eingetragen.

Chance - hier muss nichts zusammenpassen.

Alle Augen werden zusammengezählt.